# Lập trình hướng đối tượng - Object-Oriented Programming

## Object là gì

## Class là gì

## Kế thừa là gì

## Interface là gì

## Package là gì

## Câu hỏi về OOP

# Cơ bản về ngôn ngữ lập trình

## Biến – Variables

### Primitive Data Types

### Arrays

### Summary of Variables

### Câu hỏi về Biến

## Toán tử

## Biểu thức - Expressions

## Câu lệnh - Statements

## Khối - Blocks

## Điều khiển luồng - Control Flow Statements

### If-Else

### If-Else If

### Switch – Case

### While và Do – While

### Vòng for

### Rẽ nhánh breack, continue, return

### Tổng quan về điều khiển luồng

### Bài tập về điều khiển luồng